

	1. Semester	2. Semester	3. Semester	4. Semester	5. Semester	6. Semester
<b>Meta-kompetenzen</b>	Kreativität / Idea-Design					
	Technologie / Coding					
<b>Handlungs-kompetenzen</b>	Konzeption, Design, Interaktivität					
	<b>Design for the Digital World</b>  Konzeption & User Interface Design für digitale, interaktive Systeme, Responsive Design, Typografie	<b>Design for Humans</b>  UX Design & Human Centered Design Prozesse, Analyse & Gestaltung  <b>Studienwoche: Design Sprint</b>	<b>Design for Brands</b>  Mobile Prototyping, Methoden zur Analyse & Planung von digitalen Projekten, Branded Interaction	<b>Design for Transformation</b>  Prototyping & Testing, Spezifikation  <b>Studienwoche in Berlin: Experience Design</b>	<b>Design for Society</b>  UX Research & Social Impact Design, Trends, Medien- & Wahrnehmungspsychologie  <b>Studententage: Design &amp; Management</b>	<b>Design for Diploma</b>  UI / UX Design & Usability mit Bezug zur Diplomarbeit
<b>Ergänzende Kompetenzen</b>	Digitale Produktentwicklung	Psychologie	Marketing	Marketing	Marketing	Teamwork & Führung
	Präsentation / Pitch	Visual Storytelling	SEO	Management	Management	UX Writing
	Text & Stil	Agilität		Medienprozesse	Interaktive Exponate	
				Kunst / Kultur / Design		
<b>Qualifikation</b> VD Vordiplom DP Diplomprüfungen DA Diplomarbeit						